

星霜の綴手



: 2人

: 15分

: 8歳以上

【ストーリー】

かつて完全だったひとつの星系は、ある日を境に崩壊した。
空間は歪み、星々は分断され、世界は二つの相に裂けた。
時間と位相を縫い合わせ、星系を修正する役目を担ったあなたたち。
だが、この宇宙は単純ではない。
同じ星を触れても、あなたの位相で見える姿と相手の位相で見える姿は異なる。
あなたは自身の星系を修正することができるだろうか。

◎内容物

・星霜の器(本作外装) ・観測チップ: 22枚(内訳は末尾に記載) ・説明書(本書): 1部
※別途メモ用紙とペンを用意してください

【準備】

1. 最近天体を観測したものをスタートプレイヤーとする(該当者がいない場合は適当な方法で決定)。スタートプレイヤーはA面、非スタートプレイヤーはB面の担当とする。
2. 星霜の器＝本作外装、および全ての観測チップをよく混ぜて2つの山にして両プレイヤーの間に置く。観測チップの山の天面(片面)は常に両プレイヤーから確認できる公開情報である。
3. このゲームでは情報をメモとして記録することができるが、以下のルールから両プレイヤーが合意する方を選択して決定する。なおメモの方法は自由であり、どのような内容を記載してもかまわない。
 - ①非公開: メモは常に非公開情報でありゲーム終了までお互いのメモを確認することはできない。
 - ②公開: メモを常に相手の見える位置に置く。メモの公開を要求することができ、記述中などの作業中である状態を除いては速やかに公開しなければならない。

【手順】

プレイヤーはスタートプレイヤーから交互に手番を行います。手番は以下の3ステップで構成されます。

ステップ1: 観測

手番プレイヤーは担当する面(スタートプレイヤーはA面／非スタートプレイヤーはB面)を上にして星霜の器を開きます(※非手番プレイヤーは中身を確認できません)。

この時、以下の勝利条件を満たしていれば直ちにゲームに勝利します。

★勝利条件★

担当する面を開いたとき、『同一記号が3個以上つながった直線』が『異なる2種の記号』で『それぞれ1直線以上完成』している。

例＝ の直線と の直線が同時に存在する。

ステップ2: 発見

観測チップの山のいずれか一方からチップを1枚獲得します。獲得したチップの両面を手番プレイヤーだけが確認することができます(※非手番プレイヤーも元々山の天面にあった記号は確認できる)。

ステップ3: 構築

①配置／②反転／③移動3つのアクションから選択して実行します。ただし、②反転、③移動のアクションは実行に際して2つの制限があります。

制限1＝3回の実行回数上限

②反転、③移動のアクションは②、③合わせてゲーム中3回のみ実行可能なアクションです。実行回数はステップ2で獲得したチップを手元に残すことで実行回数を表します。手元に置かれているチップが3枚以上あるとき、これらのアクションは選択することができません。

制限2＝連続アクションの禁止

相手プレイヤーが直前に選んだアクションが②反転、③移動のアクションであった場合、現手番のプレイヤーはそれと同じアクションを選択することはできません。相手プレイヤーが②反転を選択した後の手番で③移動を選択することは可能です。

【手順(続き)】

①配置

ステップ2で獲得したチップを星霜の器に配置します。配置は星霜の器内の格子の内側、かつ未だ観測チップの置かれていないマスを選択して行い、そのマスの座標を宣言してください。

②反転

獲得したチップを任意の面を表にして手元に置きます。星霜の器に配置されているチップ1つを選択し、その座標を宣言します。宣言した座標のチップの表裏を入れ替えて同一の座標に再配置してください。

③移動

獲得したチップを任意の面を表にして手元に置きます。星霜の器に配置されているチップ1つを選択し、その座標を宣言します。宣言した座標のチップを空いている座標に移動させて、移動先の座標を宣言してください。この時、移動するチップの裏面を確認することはできません。

【勝敗判定】

以下のいずれかの条件を満たすとゲームは終了します。

1. 手番の観測で勝利条件を満たしていた。

⇒勝利条件を満たしたプレイヤーの勝利です。

2. 星霜の器に16枚のチップが配置された。

⇒以下の順で勝者を決定します。

①両プレイヤーは任意の順で観測＝勝利条件の確認を行い、勝利条件を満たしているプレイヤーが1人のみの場合、そのプレイヤーがゲームに勝利します。

②両者が勝利条件を満たしている(または両者とも満たしていない)場合、各プレイヤーは自身の担当する面に見えている<<⑥>>の数を確認し、この数が多いプレイヤーがゲームに勝利します。

③<<⑥>>の数が同数である場合、手元に置いてあるチップの枚数が少ない＝実行した②反転／③移動アクション回数が少ないプレイヤーがゲームに勝利します。

④上記すべてが同等の場合は引き分けです。混沌も1つの正解なのでしょう。

【チップ一覧】

チップ構成([表/裏]×枚数)

[エーシェ(⑥)/レーメ(⑥)]×3枚

[エーシェ(⑥)/ユーク(⑥)]×3枚

[エーシェ(⑥)/エーシェ(⑥)]×1枚

[レーメ(⑥)/ユーク(⑥)]×9枚

[レーメ(⑥)/レーメ(⑥)]×3枚

[ユーク(⑥)/ユーク(⑥)]×3枚



太古の星エーシェ



永世の星ユーク



創始の星レーメ

【クレジット】

『星霜の綴手』(ANC002):初版……予定

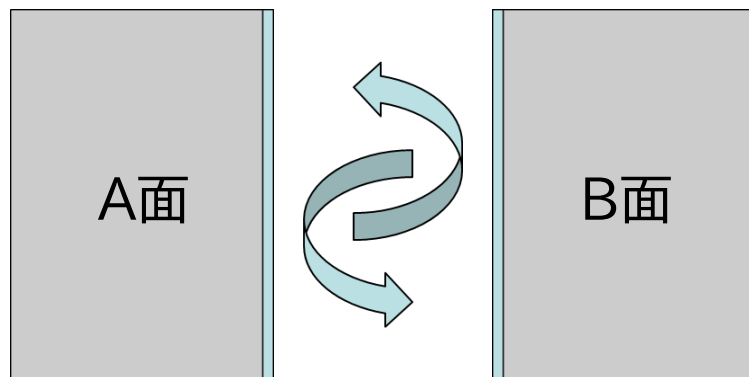
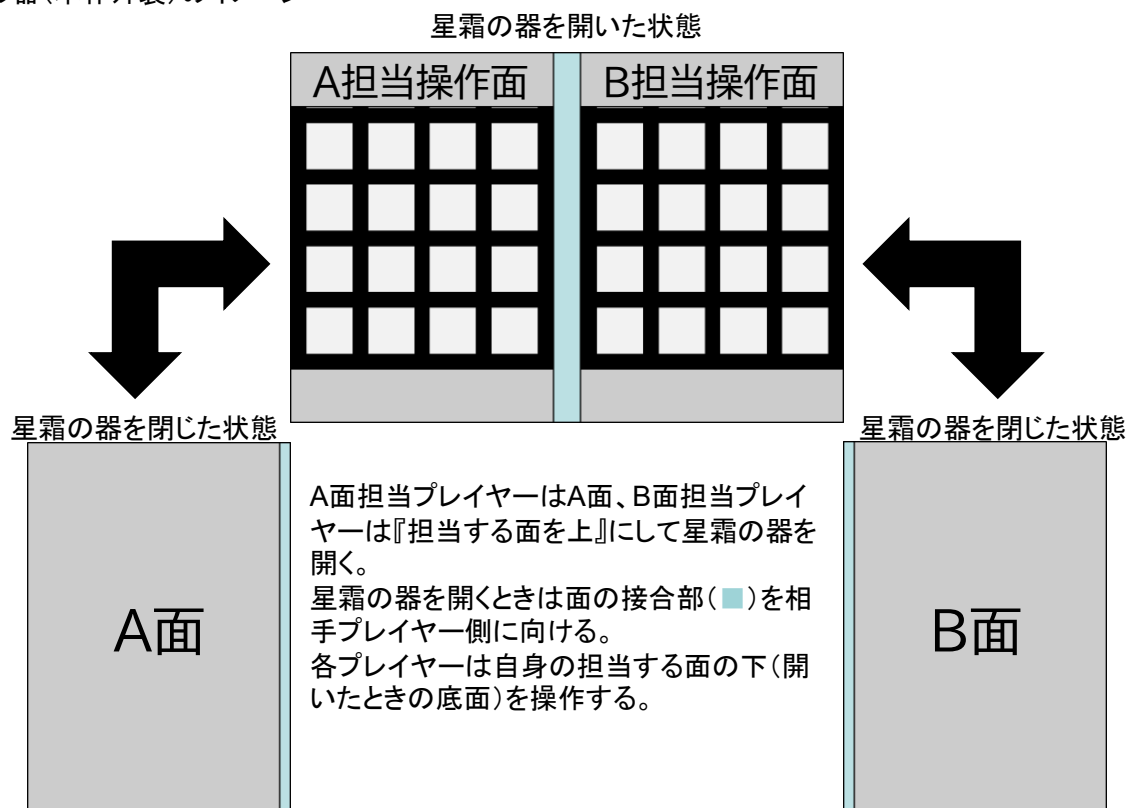
ゲームデザイン:あーきっと. ゲームズ(アキト)

初版発行:未定

e-mail: archit.games.s2023@gmail.com / X: @ArchitGames2023



星霜の器(本作外装)のイメージ



各手番でA面・B面が反転することでチップは手番操作面側に移動し、その表裏が変化する。

